

Invenția se referă la domeniul jocurilor electronice, destinate pentru a stimula interesul copiilor față de educația fizică și/sau de efectuarea exercițiilor fizice.

Procedeul de formare a deprinderilor de efectuare a gimnasticii de dimineață și a exercițiilor fizice și sistemul de instruire pentru realizarea acestui procedeu constau în aceea că procesul jocului cu jucăria populară, ce imită viața „Prietenului virtual”, starea generală a căruia este determinată de atenția acordată, hrănirea și îngrijirea acestuia, este realizat de copil cu ajutorul unor organe de comandă. În joc se introduce suplimentar o influență proporțională asupra stării „Prietenului virtual” prin activitatea motrică obiectivă a copilului, ce depinde de calitatea și timpul de efectuare de către copil a gimnasticii de dimineață și a altor exerciții fizice pe parcursul zilei. Activitatea motrice se măsoară obiectiv prin intermediul procedeelor cunoscute cu ajutorul dispozitivului de joc, amplasat în ceasurile electronice pentru copii, vândute în set cu jucăria de bază.

Revendicări: 2

Figuri: 2